

2014年(平成26年)3月31日失効

VS隊への加入希望

VS隊への加入条件

1. ちかいとおきてに基づいた活動することを認める
2. ベンチャー隊長と人生設計にかかわる進路と、ベンチャー活動に対する抱負を話す。
3. 所定の費用を納入する
4. ボーイスカウト未経験者は次の条件を満たす
 - ・ちかいをたて、おきてを守ることを表明する
 - ・スカウト章の説明ができる
 - ・隊長から指定されたスカウト関係図書を読む

VS隊に加入

ベンチャーバッヂを着用

ベンチャー章課題に挑戦

1. 自ら計画した一泊キャンプを隊長の承認を得て実施する
2. 地形図とコンパスを使って指定された場所に到着できる
3. 安全確保と応急処置について知り、実行できる
4. 隊で定める結策10種類ができる

ベンチャー章面接(団)

ベンチャー章を獲得

ベンチャー章を着用

ベンチャープロジェクトに挑戦

- 社会、地球環境
- 国際文化
- 高度な野外活動
- 体力作り
- 文化活動
- 専門、得意分野の探求
- 奉仕活動

アワードを着用

2011年現在のVSは2014年(3月)までに(旧)規程で富士章に挑戦する必要がある。

2011年現在(中学3年)は新課程で隼、富士に挑戦する(=信仰奨励章取得要)

富士章課題に挑戦

1. ちかいとおきての実践と、自己の日常生活についてベンチャーと話し合いをし、その結果得られた将来の生活について抱負をまとめる報告する
2. 異なる分野のプロジェクトを3つ以上実施し、それぞれの分野でアワードを獲得する
3. 野営章、救急章を含め、合計5つ以上の技能章を取得する
4. 宗教章を受章するか、または信仰に近づくための奉仕活動を行う

富士章面接(県連)

富士章を獲得

富士章を着用

18歳後20歳未満にRS隊に上進する

2011年(平成23年)9月1日施行

VS隊への加入希望

VS隊への加入条件

1. ちかいを再確認する
ボーイスカウト未経験者はちかいをたてる

VS隊に加入

2級以下:ベンチャーバッヂを着用
1級:一級章を着用
菊:菊章を着用

注:一級スカウトは中学卒業までは菊章を着用

ベンチャー(章)課目を履修

実質1級必須課目となる

1. 基本
 - ア:「ちかい」と「おきて」の意味を理解し、その実践に努力する。
 - イ:創始者ベーデン・パウエルの大事を知る。(ターゲットバッヂA8 B-P 細目1・3・4)
 - ウ:ベンチャースカウトとして取り組みたい活動と将来の抱負を指導者と話す。
2. スカウト技能
 - ア:ターゲットバッヂE1 キャンプ企画の6細目をすべて修得する。(マスターバッヂ取得)
 - イ:隊長及び保護者の同意の下にキャンプを計画して実際に行う。(1級章課目(1)キャンピング エ)
3. スカウト精神
 - ア:隊、団、その他の活動に対して積極的に奉仕する。(ターゲットバッヂA9 リーダーシップ 細目2・6)
4. 信仰
 - ア:信仰奨励章を取得するか、又はその取得に努力をする。

ベンチャー章面接(団)

ベンチャー章を獲得

ベンチャー章を着用

ベンチャープロジェクトに挑戦

- 社会、地球環境
- 国際文化
- 高度な野外活動
- 体力作り
- 文化活動
- 専門、得意分野の探求
- 奉仕活動
- ジュニアリーダー

プロジェクトバッヂを着用

隼(章)課目を履修

1. 基本
 - ア:ベンチャー章を取得してから、最低6ヶ月「ちかい」と「おきて」の実践に最善をつくす。
2. スカウト技能
 - ア:2人以上のベンチャー隊スカウトとともに、安全と衛生及び環境に配慮した2泊3日以上の探検旅行を計画し、隊長の承認を得て実施して報告する。
 - イ:筏、軽架橋、信号塔など大型の構築物1つを作成する。
 - ウ:次のスカウト技能のいずれかをボーイスカウト隊で指導する。
(1)ア)計測(イ)通信(ウ)ロープ結び
3. スカウト精神
 - ア:他の部門の活動に6ヶ月以上にわたり奉仕するか、地区、県連盟、日本連盟の行事などに奉仕し、その実績を報告する。
4. 信仰
 - ア:信仰奨励章を取得する。
5. 技能章
 - ア:炊事章、野営章、救急章を取得する。
6. 成長と貢献
 - ア:ベンチャープロジェクトを実施し、プロジェクトバッヂ1個以上を取得する。

VS ←→ BS の連携が不可欠

隼章面接(県→地区)

隼章を獲得

隼章を着用

富士(章)課目を履修

1. 基本
 - ア:隼章を取得してから、最低6ヶ月「ちかい」と「おきて」の実践に最善をつくす。
 - イ:現在の自分の考えと将来の進路についてまとめ、その内容について指導者と話し合う。
2. スカウト精神
 - ア:『スカウティング・フォア・ボーイズ』のキャンプファイヤー物語21.22.及び26を読み、内容について指導者と話し合う。
 - イ:地域社会や学校などでの奉仕活動を企画し、隊長の承認を得て実施して報告する。
3. 信仰
 - ア:宗教章を取得するか、又はその取得に努力をする。
4. 技能章
 - 既に取得した技能章と野営管理章を含め、合計5個以上を取得する
5. 成長と貢献
 - ア:隼スカウトになった後、個人又は活動チームのチーフとしてベンチャープロジェクトを企画し、隊長の承認を得て実施し、評価を含めた報告書を提出してプロジェクトバッヂの認定を受ける。

富士章面接(県)

富士章を獲得

富士章を着用

18歳後 最初の3月31日までにRS隊に上進する

ベンチャー章→6ヶ月→隼章→6ヶ月→富士章
VSには 中3秋上進が望ましい